

世新大學 106 學年度日間學制學士班二年級暑假轉學生招生考試試題卷

第 / 頁共計 / 頁

系 組 別	考 試 科 目
數媒系遊戲組二年級	遊戲設計概論

※本考題 可使用 禁止使用 簡易型電子計算機

※考生請於答案卷內作答

1. 請分別解釋下列專有名詞(20%，每個 5%)。
 - (1) Open Beta Testing
 - (2) Level of Detail (LOD)
 - (3) shader
 - (4) rendering
2. 何謂透視投影(Perspective projection)？何謂平行投影(Parallel projection)？有何異同？(20%)
3. 何謂有限狀態機(Finite State Machine; FSM)，跟遊戲有甚麼關係？(20%)
4. 何謂物件導向程式設計，有甚麼特性與好處？(20%)
5. 甚麼原因讓寶可夢(Pokemon GO)遊戲能吸引這麼多玩家，從你的觀點，還有那些需要改進的地方？(20%)